

O FUTURO DO MUNDO DO TRABALHO E DA EDUCAÇÃO

Projeções e perspectivas para as
organizações educacionais

Prof. Dr. Luciano Sathler

Seminário Nacional de Gestão na Educação Católica
23 de setembro de 2021

 **ANEC**
ASSOCIAÇÃO NACIONAL DE
EDUCAÇÃO CATÓLICA DO BRASIL

Scoop.  it!

You  Tube

Linked  in

ResearchGate



DIPLOMA

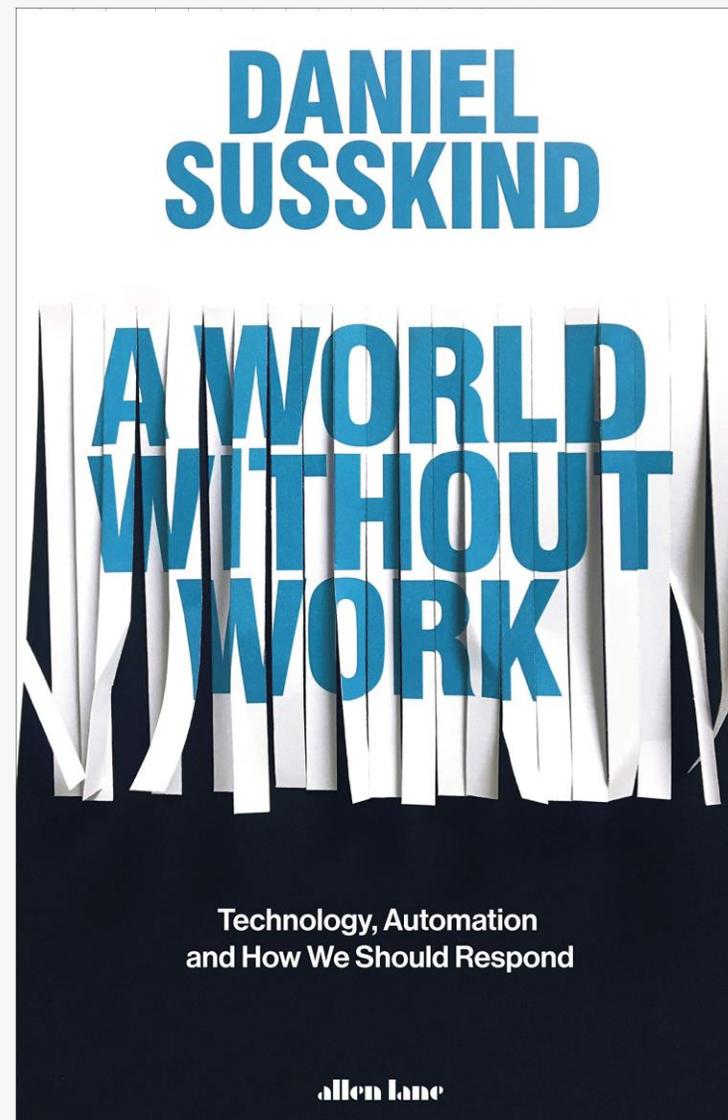
Clique nas logomarcas à esquerda e conheça um pouco mais sobre meu trabalho

2



Um mundo sem trabalho?

“Dia após dia recebemos notícias de máquinas fazendo atividades antes reservadas aos humanos: diagnósticos médicos, dirigir carros, arquitetar prédios. Não estamos levando a sério as ameaças de um mundo sem trabalho. Não acho que vá acontecer um big bang tecnológico do qual todos vão acordar desempregados. É menos radical do que imagens de robôs tomando todos os empregos, mas não menos significativo em termos de efeitos.” Daniel Susskind



O trabalho partilhado com máquinas que ‘pensam’ e ‘aprendem’?

Na Segunda Era da Máquina, porém, argumenta Brynjolfsson, “estamos começando a automatizar muito mais tarefas cognitivas, muito mais sistemas de controle que determinam no que usar aquela energia. Hoje, em muitos casos, máquinas artificialmente inteligentes podem tomar decisões melhores que seres humanos”. Assim, humanos e máquinas movidas por software podem ser cada vez mais alternativos, não complementares.

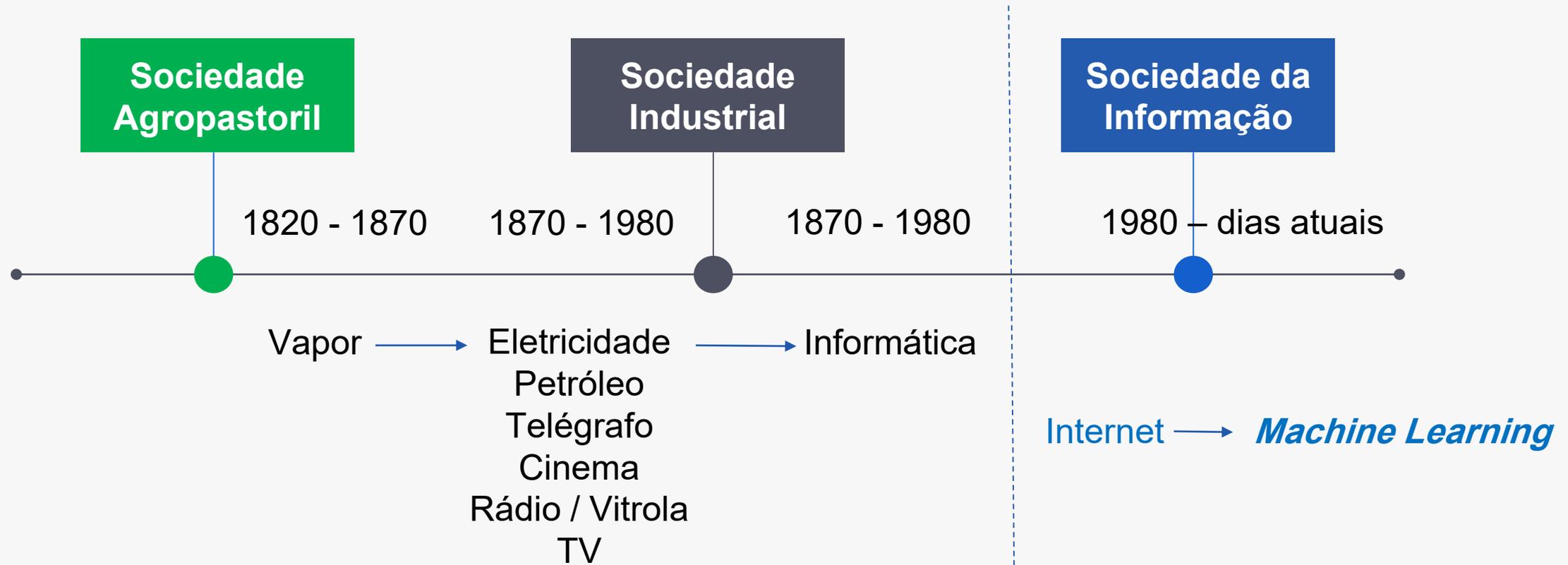
A SEGUNDA ERA DAS MÁQUINAS

TRABALHO, PROGRESSO E
PROSPERIDADE EM UMA ÉPOCA
DE TECNOLOGIAS BRILHANTES

ERIK BRYNJOLFSSON
ANDREW McAFEE



Uma mudança de época

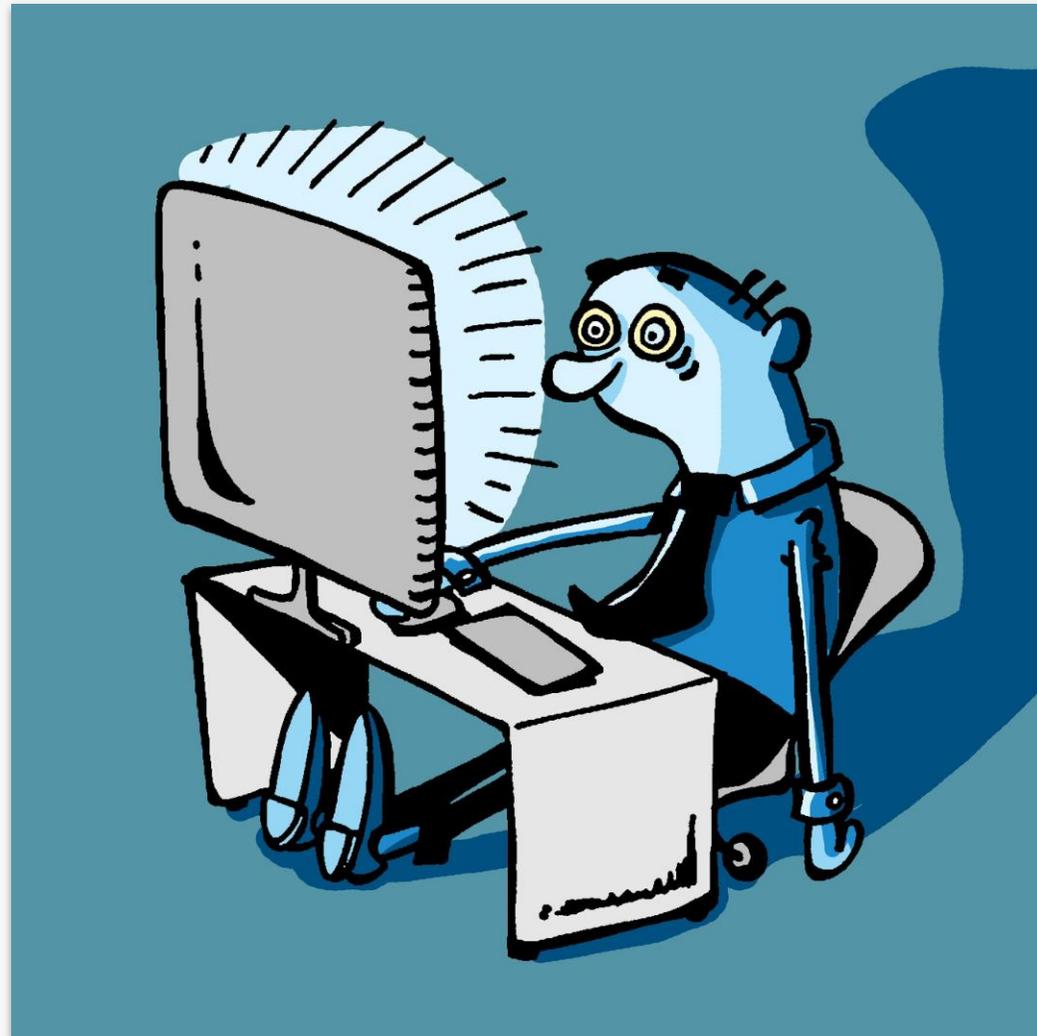


Uma crise sem precedentes

Trabalhador com baixa escolaridade deve ser o mais afetado no pós-pandemia, aponta estudo

Levantamento do Ibre/FGV mostra que a redução do emprego foi maior entre trabalhadores com menos anos de estudo e que atuam na informalidade.

[G1](#), 31/03/2021

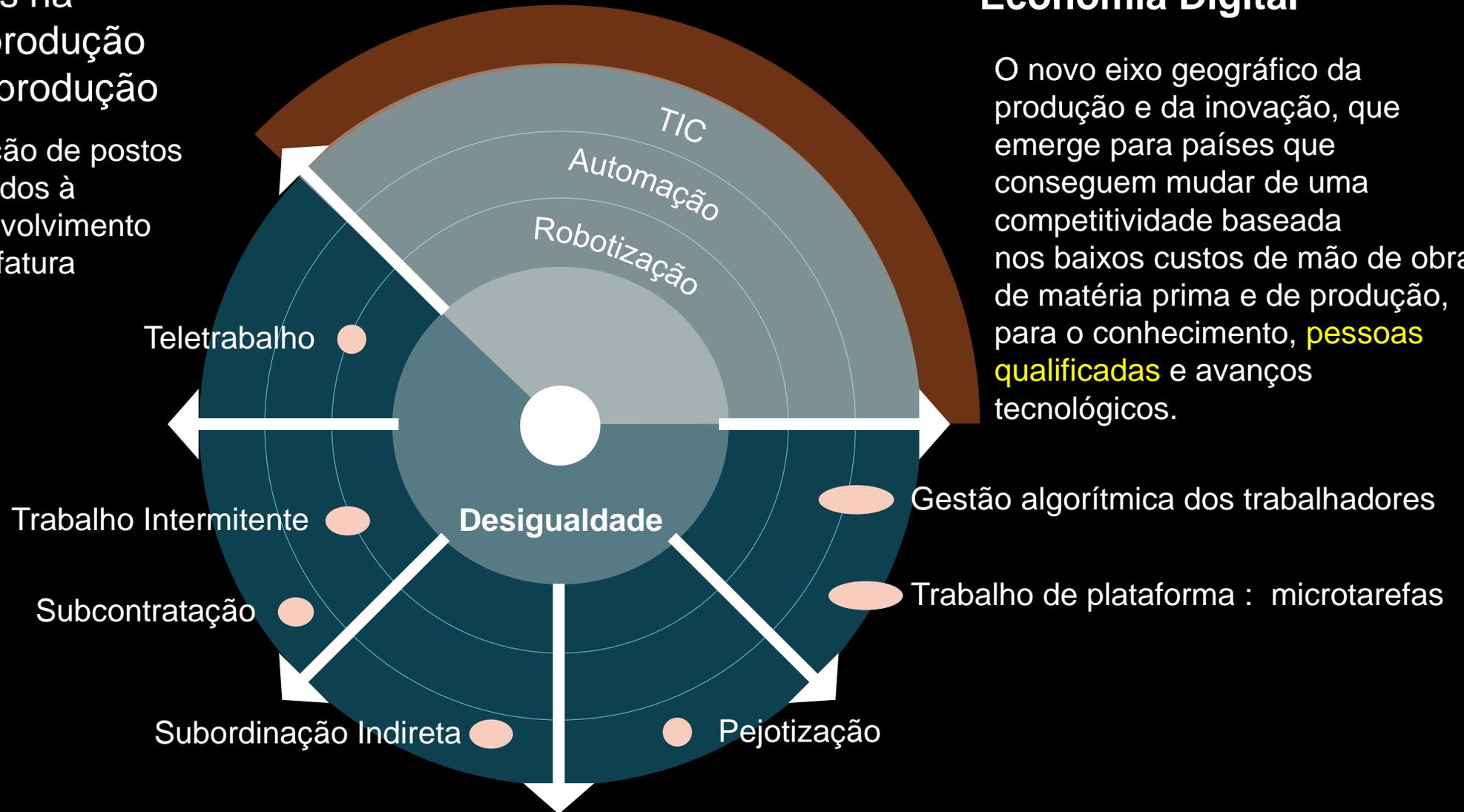


Mudanças globais na organização da produção e das formas de produção

Redução e precarização de postos de trabalho, relacionados à globalização, o desenvolvimento tecnológico e à manufatura avançada.

Economia Digital

O novo eixo geográfico da produção e da inovação, que emerge para países que conseguem mudar de uma competitividade baseada nos baixos custos de mão de obra, de matéria prima e de produção, para o conhecimento, **peças qualificadas** e avanços tecnológicos.

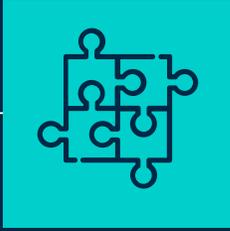


Luciano Sathler

Qual o papel das instituições educacionais em um tempo marcado por profundas mudanças no mundo do trabalho?



Processos de aprendizagem e transferência



01

Recordação

Capacidade de repetir fatos ou procedimentos previamente ensinados



02

Transferência

Capacidade de estender o que se aprende em um contexto a novos contextos



03

Metacognição

Capacidade de controle de sua própria aprendizagem. Criação de sentido, autoavaliação e a reflexão sobre o que funciona e o que precisa ser melhorado.

- BRANSFORD, J. D. (Org.). **Como as pessoas aprendem**: cérebro, mente, experiência e escola. Conselho Nacional de Pesquisa dos Estados Unidos. São Paulo: Editora Senac São Paulo, 2007.

Reskiling

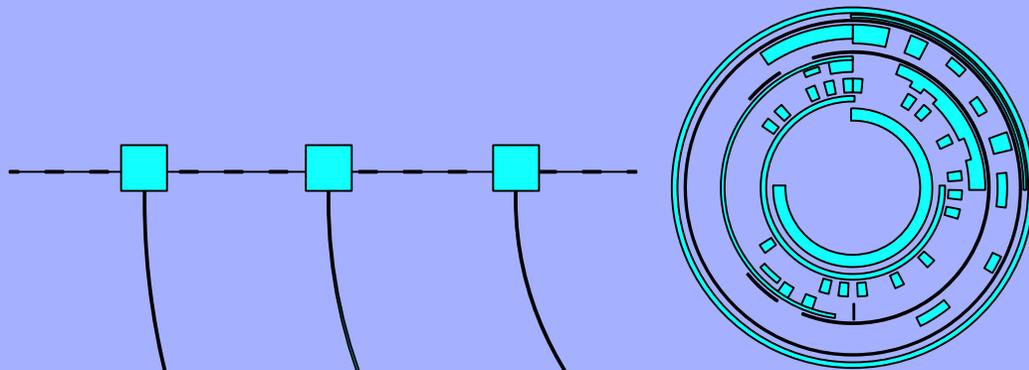
Novas competências, habilidades e atitudes a aprender, outro campo de atuação

Metacognição

Upskiling

Aprendizagem mais aprofundada no mesmo campo de atuação

Pilares Estratégicos



Identidade

História, contexto,
características

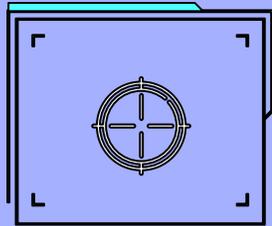
Percepção

Commodities x Maior Valor
Agregado

Posicionamento

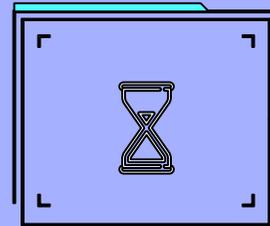
Branding e *Design* de
Experiência do Usuário

Pilares Estratégicos



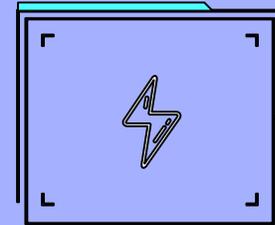
Parcerias

Inovação
Aberta



Arquitetura Curricular

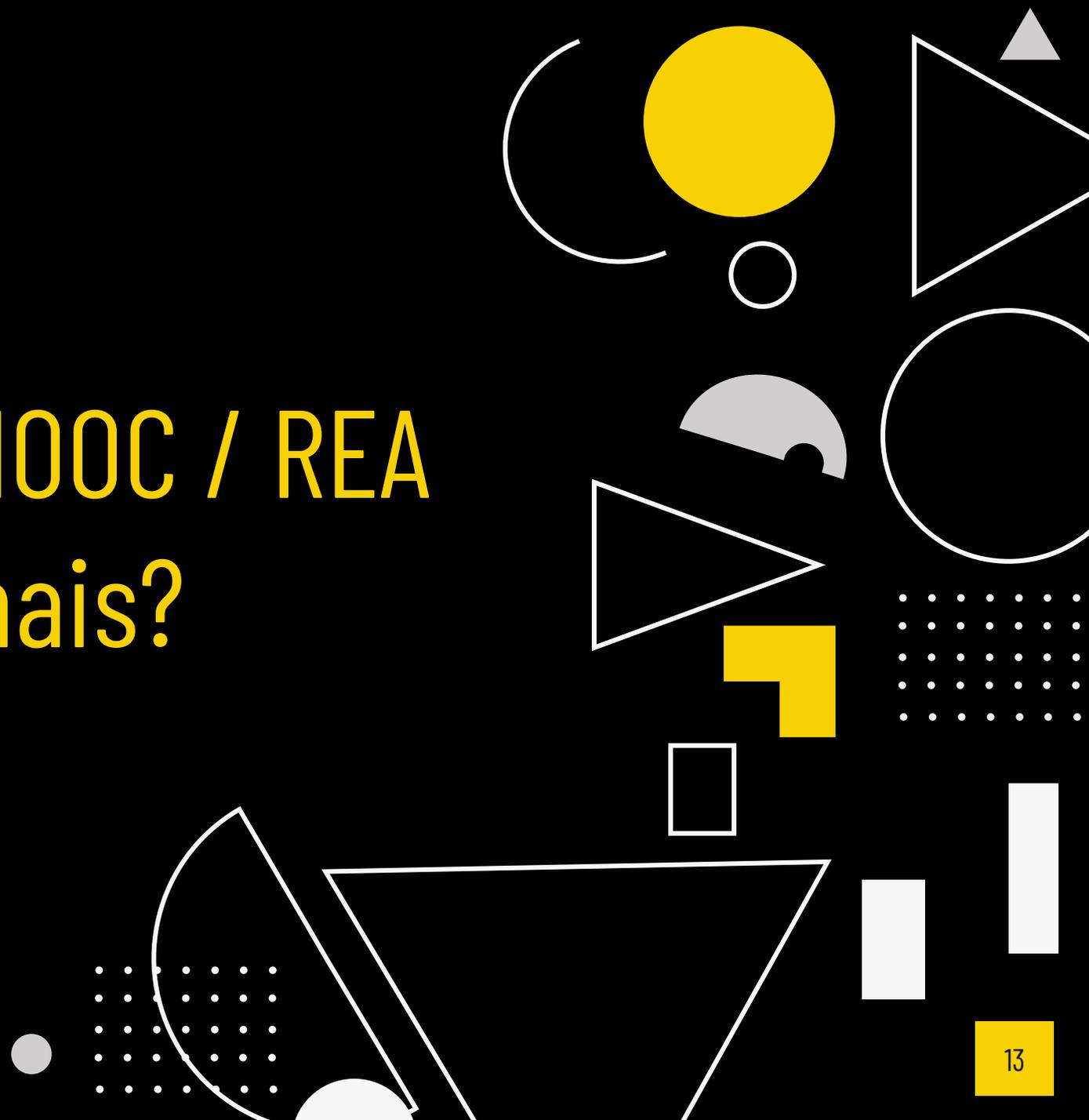
Currículos e espaço
físico repensados à
luz da *Teoria da
Aprendizagem
Significativa*.



Tecnologia

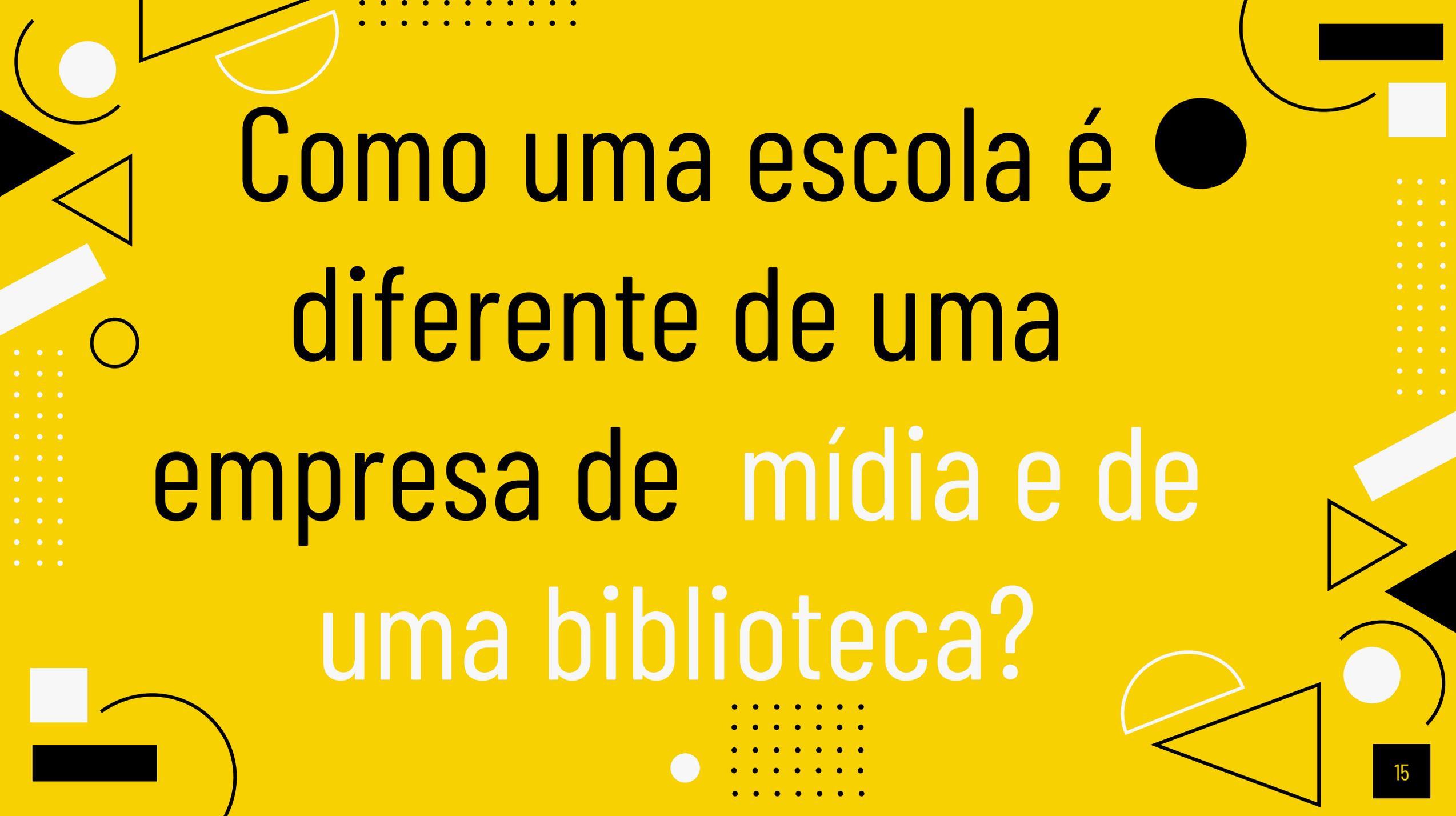
Gratuitas,
capacitação,
atividades-meio e
atividades-fim

Como incorporar MOOC / REA
em currículos formais?

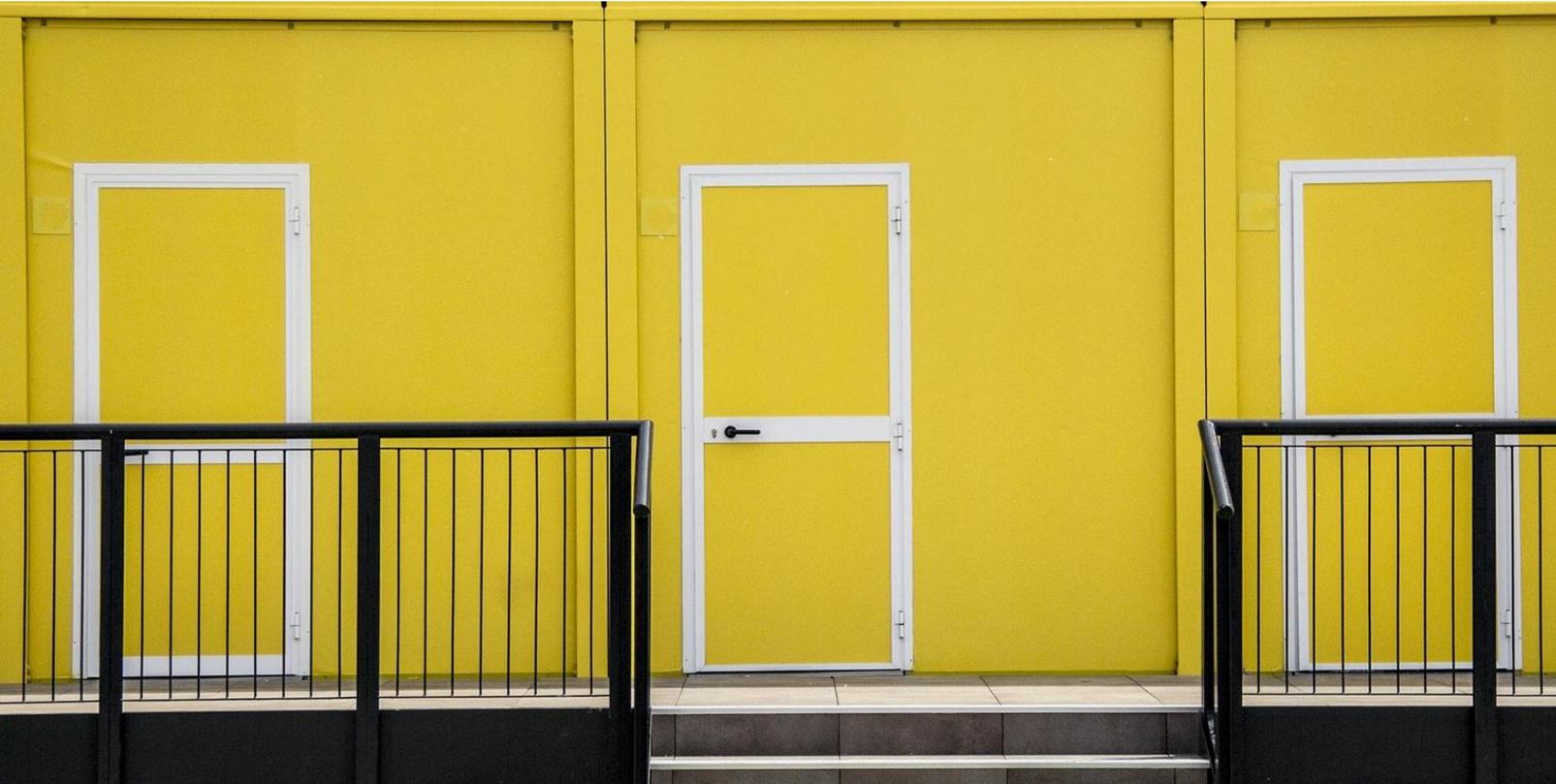
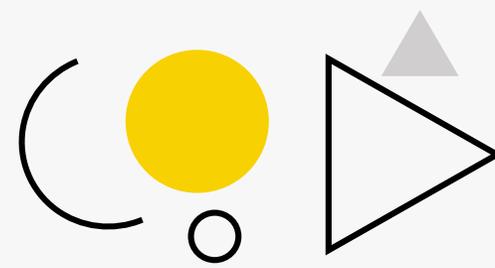




Como estabelecer parcerias com outras organizações não-educacionais que participem dos percursos de aprendizagem?



Como uma escola é
diferente de uma
empresa de mídia e de
uma biblioteca?



COMO INCORPORAR?

Chatbots

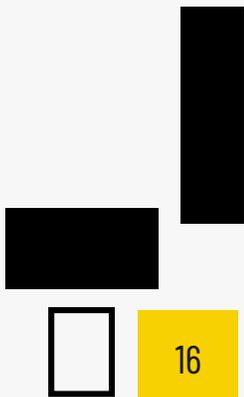
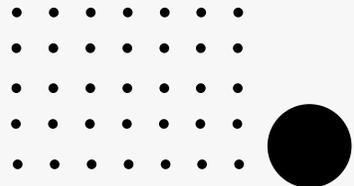
Realidade Aumentada

Realidade Virtual

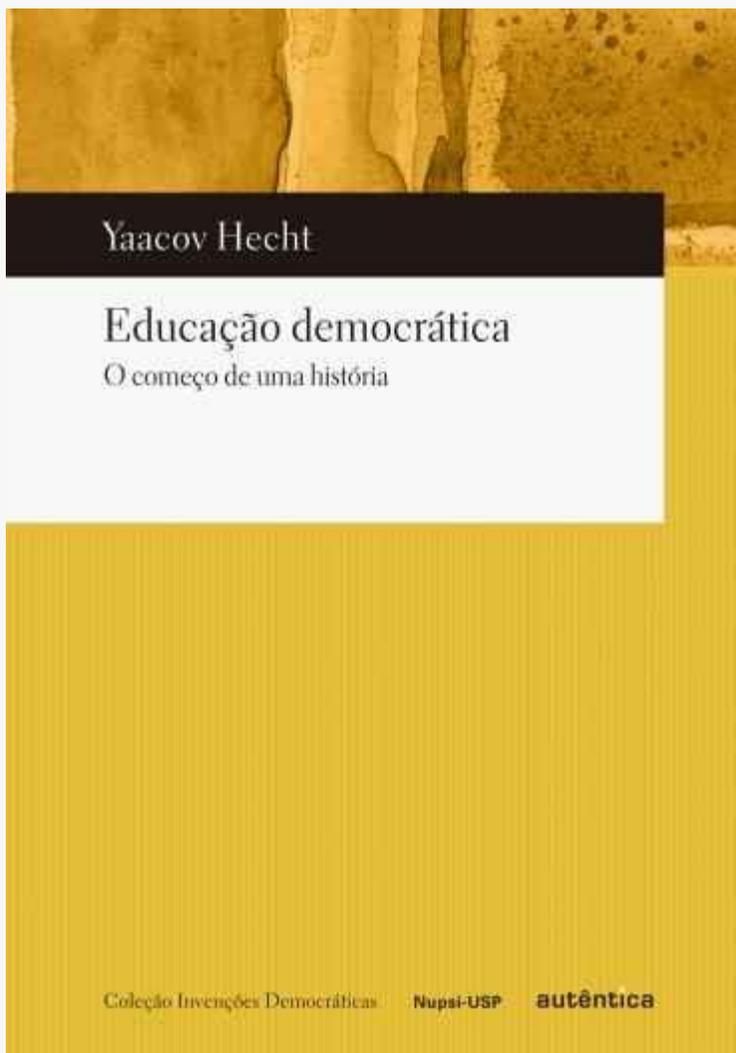
Laboratórios Remotos

Gêmeos Digitais

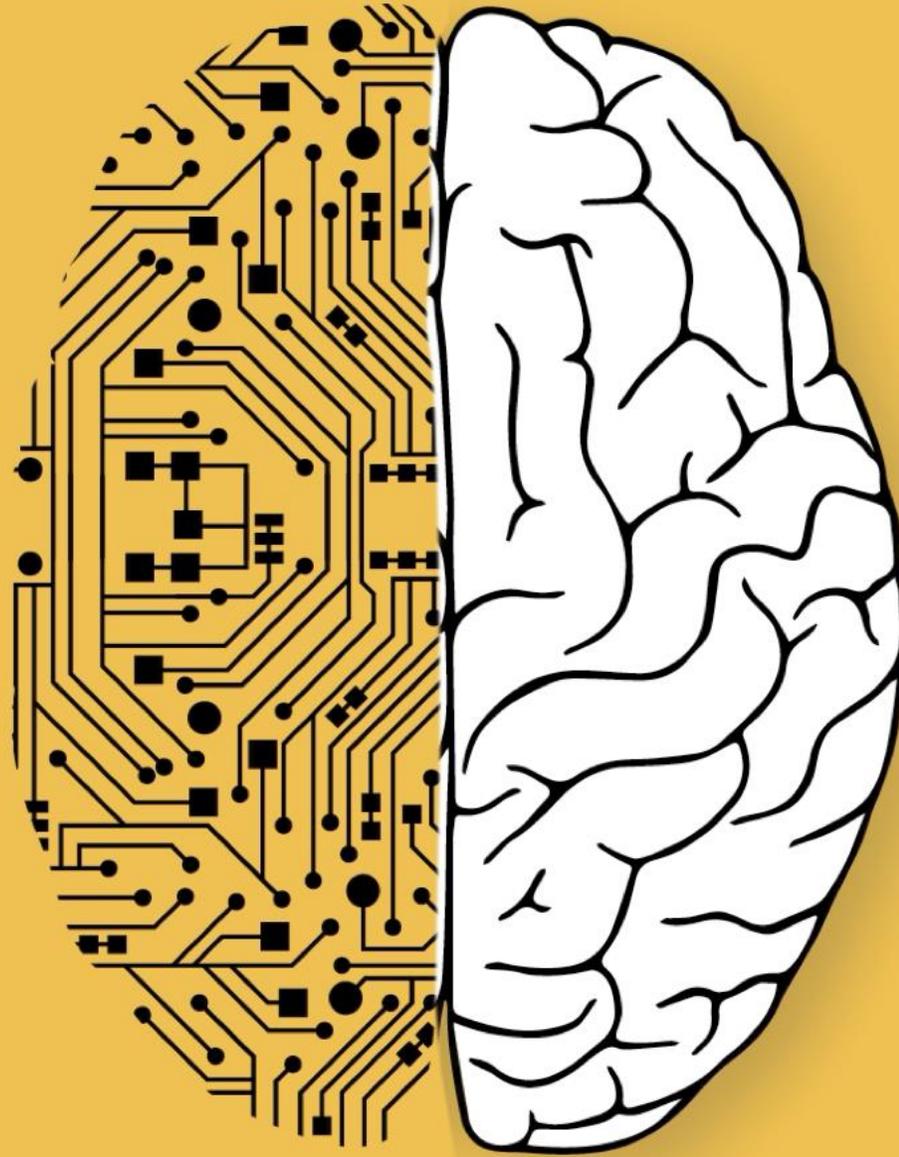
Cultura Maker



Leituras recomendadas



Algoritmos sabem a lógica de tudo mas nada sobre sentimento



Obrigado!